

Usulan Judul

PENDIDIKAN INKLUSI DI SD KITA BOJONEGORO (kurang spesifik dalam focus penelitian contoh implementasi pembelajaran, atau evaluasi, atau strategi, atau yang lainnya)

ANALISIS PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN CHROMEBOOK PADA SISWA SD NEGERI NGUMPAKDALEM II BOJONEGORO (lebih spesifik dijelaskan metode penelitian contoh studi kasus di SD, survey dll)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF DENGAN APLIKASI ARTICULATE STORYLINE 3 PADA MATERI DAYS AND MONTHS KELAS IV DI MI ISLAMİYAH BANAT SENORI KABUPATEN TUBAN (dengan diganti berbasis)

PENGEMBANGAN HANDOUT BERBASIS KEARIFAN LOKAL PADA MATERI KEBERAGAMAN BUDAYA INDONESIA KELAS 4 SD/MI (tambahkan tujuan dari pengembangan itu)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID SMART APPS CREATOR PADA MATA PELAJARAN IPAS KURIKULUM MERDEKA DI KELAS 4 SDN 1 KADIPATEN

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN POP UP BOOK BERBASIS KEARIFAN LOKAL MATERI KEBERAGAMAN BUDAYA DI INDONESIA KELAS V (perjelas daerah kearifan lokalnya)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN HANDOUT MATERI HADID KELAS 4 UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA MENGENAI TANDA-TANDA BALIGH DI MI AL-KHOIRIYAH BULUNG NGURUAN SOKO TUBAN

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MONOPOLI MATERI LUAS DAN KELILING BANGUN DATAR KELAS IV DI MI SAFINATUN NAJAH KALITIDU (ganti media, sudah sangat umum dan sering digunakan)

IMPLEMENTASI PENDIDIKAN KARAKTER RELIGIUS MELALUI PEMBIASAAN KARAKTER ASWAJA (PKA) DI MINU UNGGULAN WALISONGO SUMBERREJO BOJONEGORO (ganti judul)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI BERBASIS ANIMAKER PADA MATERI KOMPONEN EKOSISTEM DI MI (perjelas tempat penelitian dan tujuan dari pengembangan)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MAGIC BOX PADA PEMBELAJARAN SKI MATERI KHULAFUR RASYIDIN KELAS V MI WASILATUL HUDA NGASEM (media dikembangkan menjadi 3 dimensi)

PENGEMBANGAN MEDIA AJAR BUSYBOOK UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSA KATA BAHASA INGGRIS SISWA KELAS II MIU FATHUL MAJID AL MUSTHOFA (tujuan penelitian fokuskan pada peningkatan 4 keterampilan berbahasa)

PENGEMBANGAN MEDIA TRANSPORTATION CARD UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERBAHASA INGGRIS SISWA KELAS 5 MI MADINATUL ULUM BAURENO (ganti media. Karena sudah sering diteliti)

PENGEMBANGAN APLIKASI LATIHAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA KELAS 5 MATA PELAJARAN FIQIH (perjelas aplikasi. Yang difokuskan Latihan apa? Misalnya kognitif, afektif atau psikomotoriknya)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MINIATUR BULALI BERBASIS ROLE PLAYING PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA KELAS 3 SDI DARUSSALAM DUNGMAS (perjelas tujuan penelitian, pastikan media menarik dan dapat digunakan dalam jangka Panjang))

PENGEMBANGAN MEDIA STOP MOTION STUDIO PADA MATERI MAKANAN HALAL DAN HARAM DI PEMBELAJARAN FIQIH KELAS VI DI MI HIDAYATUL MUBTADIIN (ganti materi dan tambahkan tujuan)

PENGARUH PEMBELAJARAN ROLE PLAYING DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA POSTER TERHADAP KETRAMPILAN BERBAHASA SISWA KELAS III MI AL-ULUHIYAH KALITIDU (gunakan strategi pembelajaran terbaru)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TUBOKAS DALAM PENINGKATAN KETERAMPILAN LITERASI KELAS I DI MI ISLAMIYAH BANAT SENORI (ganti media, media kurang menarik)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PAPANCA (PAPAN PANCASILA) PADA MATA PELAJARAN PKN DI KELAS 3 MI NURUL HUDA KECAMATAN TEMAYANG BOJONEGORO (ganti media, media kurang menarik)

PENGEMBANGAN MODUL PEMBELAJARAN IPA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN LITERASI SAINS MATERI SIFAT BENDA KELAS V MI (modulnya dispesifikkan mulai dari bentuk, muatan materi serta kelengkapan instrument evaluasi)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SMART BOARD PADA MATERI PEMBAGIAN MAPEL MATEMATIKA SISWA KELAS II DI MADRASAH IBTIDAIYAH TARBIYATUL BANIN WAL BANNAT SUMBANGTIMUN (perjelas tujuan penelitian)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN RODA PUTAR PADA MATERI BANGUN DATAR MATA PELAJARAN MATEMATIKA SISWA KELAS IV DI MI SAFINATUN NAJAH KALITIDU (ganti media)

PENGARUH METODE PEMBELAJARAN ROLE PLAYING TERHADAP PENINGKATAN PRESTASI SISWA PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS III DI MI FATHUL ULUM SUMBERJO KIDUL KECAMATAN SUKOSEWU KABUPATEN BOJONEGORO (ganti metode pembelajaran yang lebih menarik, baru, dan lebih baik, serta variable terikat diganti jangan prestasi)

EKSTRAKULIKULER PRAMUKA UNTUK MENINGKATKAN DIMENSI KARAKTER DALAM **PEMBELAJARAN** PROJEK PROFIL PELAJAR PANCASILA (P5) DI SD NEGERI KALICILIK SUKOSEWU (p5 itu proyek penguatan profil pelajar pancasila, fokuskan pada karakter mandiri dan kreatif)

PENGEMBANGAN INSTRUMEN ASESMEN KOMPETENSI MINIMUM (AKM) LITERASI MEMBACA MENGGUNAKAN QUIZZ di MI DARUL ULUM PASINAN

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MAGIC BAG UNTUK MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI NILAI TEMPAT DAN PENJUMLAHAN KELAS II DI MI AL-ULUHIYAH KALITIDU BOJONEGORO (pastikan media menarik, kreatif dan kekinian, tambahkan tujuan penelitian)

PENGEMBANGAN MEDIA EDUCANDY PADA MATERI GERAK BENDA MATA PELAJARAN IPA KELAS III DI MI FATHUL ULUM SUKOSEWU (pengembangan media interaktif materi gerak benda berbasis educandy pada mata pelajaran..... (harus ada perbedaan dengan media sebelumnya))

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BIG BOOK PADA MATERI KELUARGAKU MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA KELAS 3 MI AS SYIFA MOJORANU DANDER BOJONEGORO (pastikan media menarik, kreatif dan kekinian, tambahkan tujuan penelitian)

PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI BERBASIS KEARIFAN LOKAL BERBANTUAN APLIKASI KINEMASTER PADA MATERI PARIWISATA TEMA 7 KELAS II MI ISLAMIYAH NGREJENG (berbantuan diganti menggunakan)

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN WORD SQUARE DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA SPINNING WHEELS DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR IPA KELAS IV MI AL-ULUHIYAH KALITIDU (variabel terikat jangan hasil belajar ganti dengan yang lain)

PENGEMBANGAN MEDIA CLEVER STAIRCASE PADA MATERI SATUAN PANJANG MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS 3 MI ISLAMIYAH SUMBERJO (ganti media)

PENGEMBANGAN MEDIA E-MODUL PEMBELAJARAN PKN TERINTEGRASI AYAT AL-QUR'AN PADA MATERI KEJUJURANKU KELAS II MI AL-IKHLAS KALITIDU (hapus media dalam judul, modulnya dispesifikkan mulai dari bentuk, muatan materi serta kelengkapan instrument evaluasi)

PENGEMBANGAN MEDIA **DIITAL** FLASHCARD QUIZLET DALAM MENINGKATKAN PEMAHAMAN KOSAKATA PADA MATERI KIND OF DESEASE AND EQUIPMENT KELAS V MADRASAH IBTIDAIYAH TARBIYATUL ISLAM SOKO

PENGEMBANGAN MEDIA WAYANG KARTUN PADA MATA PELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM KELAS V MI BANAT SENORI TUBAN (ganti media)

PENGEMBANGAN MEDIA JEMURAN GEMBIRA PADA **PEMBELAJARAN TEMA 5 KELAS 3 SUBTEMA 4 CUACA MUSIM DAN IKLIM DI SDN 1 SUMBERTLASEH** (pada materi cuaca musim dan iklim, serta tambahkan tujuan)

PENGEMBANGAN MEDIA AL-LUGHZU AL-SHURI DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGHAFAL MUFRODAD BAHASA ARAB KELAS III MI AL-FALAH CANGA'AN

PENGEMBANGAN MEDIA BOTOL PERKALIAN (BOLIAN) PADA MATERI PERKALIAN MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS II DI MI ISLAMİYAH BANAT SENORI

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK ANIMASI BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK MENGOPTIMALKAN BELAJAR SISWA KELAS 2 MI RADEN FATAH MOJOREJO BOJONEGORO (materinya apa, yang dioptimalkan apa?)

PENGEMBANGAN MEDIA REALIA UNTUK MENGOPTIMALKAN LITERASI SAINS TEMA 3 SUBTEMA 4 PEMBELAJARAN 5 KELAS III MI AL-IKHLAS (materinya apa? Realia atau diorama?)

IMPLEMENTASI PROGRAM DINIYAH DALAM MENANAMKAN SIKAP MODERASI BERAGAMA SISWA MADRASAH IBTIDAIYAH AL JABBAR SUMBERAGUNG DANDER BOJONEGORO (implementasi ganti analisis)

PENGEMBANGAN MEDIA MONOPOLI BERBASIS KEARIFAN LOKAL PADA PEMBELAJARAN AKSARA JAWA KELAS IV SDN MOJOAGUNG (ganti media, monopoli sudah terlalu banyak)

PENGEMBANGAN GAME ULAR TANGGA UNTUK MENANAMKAN NILAI MODERASI BERAGAMA BERBASIS KURIKULUM MERDEKA DI MI ISLAMİYAH SARANGAN KANOR (mediannya diganti)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PIVOCARD (PICTURE VOCABULARY CARD) DALAM MATERI ANIMALS ON THE FARM MATA PELAJARAN BAHASA INGGRIS KELAS 1 (ganti media dan pakai kelas tinggi)
PENGEMBANGAN MODUL AJAR IPA TERINTEGRASI

AYAT-AYAT AL-QUR'AN PADA MATERI MAKHLUK HIDUP DI KELAS 3 MIN 1 BOJONEGORO (modulnya dispesifikkan mulai dari bentuk, muatan materi serta kelengkapan instrument evaluasi)