



UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI
FAKULTAS TARBİYAH
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN
GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
TERAKREDITASI (B) BAN-PT
Nomor SK : 1199/SK/BAN-PT/Akred/S/III/2021

Jl. A. Yani No.10 Bojonegoro 62115 Telp. (0353) 887341 Email : pgmi.ft@unugiri.ac.id Website : <http://pgmi.unugiri.ac.id>

Nomor : 22/SP.1/FT.PGMI/071088/XII/2024 Bojonegoro, 28 Desember 2024
Lampiran : 1 (Satu)
Hal : Pemberitahuan Hasil Review Judul

Kepada

Mahasiswa Semester Akhir

Prodi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

Fakultas Tarbiyah Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri

di

Tempat

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarokatuh

Salam sillaturrahim kami sampaikan, semoga kita selalu mendapat Taufiq, Hidayah, serta Inayah-Nya sehingga dapat menjalankan aktifitas dengan baik dan lancar, amin

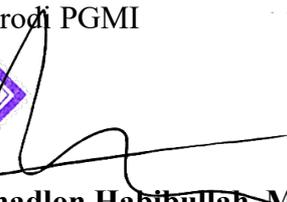
Sehubungan dengan pengajuan judul dan *Research Model Canvas (RMC)* melalui surat edaran Fakultas Tarbiyah No: **2837/SP.2/FT/071088/XI/2024** Berikut kami sampaikan beberapa hal:

1. Telah dilakukan review judul dan RMC pada tanggal 23 Desember 2024 oleh Tim.
2. Bagi yang Lolos tanpa keterangan tinggal menunggu info nama pembimbing.
3. Bagi yang **Lolos dan belum lolos dan dengan keterangan**, silahkan merevisi RMC dan mengunggah kembali di link <https://bit.ly/PengajuanJudulSkripsiFT25>
4. Maksimal unggah hari Jum'at, **10 Januari 2025**.

Demikian pemberitahuan ini, semoga dapat dilaksanakan dengan baik. Atas perhatiannya disampaikan terima kasih.

Wallahul Muwaffiq Ila Aqwamith Thariq

Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarokatuh

Ketua Prodi PGMI

M. Romadlon Habibullah, M.Pd.I
NIDN: 2109058801
FT UNUGIRI

Lampiran 1 Surat Nomor : 22/SP.1/FT.PGMI/071088/XII/2024

Tanggal : 27 Desember 2024

**HASIL REVIEW JUDUL SKRIPSI
PRODI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH (PGMI)
FAKULTAS TARBIYAH UNUGIRI
TAHUN 2024/2025**

NO	NAMA LENGKAP	NIM	USULAN JUDUL	HASIL REVIEW DAN KETERANGAN
1	JIHAN HERAWATI ANANDA PUTRI	210201063	"PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PACELATHON UNTUK MENGUATKAN KEMAMPUAN LITERASI BAHASA JAWA DI MI ISLAMİYAH NGREJENG"	OK
2	IFA RISMA	210201053	ANALISIS PENDIDIKAN KARAKTER RELIGIUS DI MASA PANDEMI COVID-19 DI MADRASAH IBTIDAIYAH SWASTA NURIL QOLBI DESA SAMBIROTO KAPAS BOJONEGORO	tidak ada kebaruan di penelitian ini, ganti judul sudah bukan masa Covid
3	SITI JAMILATUL MUTMAINAH	210201052	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN CALCULATOR BOX JURANG PELAJARAN MATEMATIKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN NUMERASI KELAS 1 MI AL-FALAH KEBONAGUNG PADANGAN	OK
4	MUFARICHA ULIA ANJANI	210201013	PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID "DAILY SAYS" BERBASIS KEARIFAN LOKAL DALAM PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS KELAS 4 SD NEGERI TREMBES	ok, pastikan konsep kearifan lokal tercover di penelitiannya yah.
5	LYLA NUR FAIZAH	210201022	PENGEMBANGAN MODUL PEMBELAJARAN IPAS BERBASIS AUGMENTED REALITY (AR) DENGAN KONSEP EDUTAINMENT UNTUK PENGOPTIMALAN PEMAHAMAN SISWA MATERI METAMORFOSIS KELAS III	ok pastikan AR benar-benar menarik dan buatan sendiri bukan hasil download
6	Wulan Mardotun Nisak	210201024	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS NEARPOD MATERI PERKALIAN DENGAN MENGGUNAKAN FINGER MATH DI KELAS III	ok, yang dikembangkan bahan ajarnya bukan medianya. media pembelajaran diganti bahan ajar yah,

7	ALFINATUN NAZAH	210201040	PENGEMBANGAN MEDIA RODA PINTAR ELEKTRONIK BERBASIS POWER POINT INTERAKTIF UNTUK MEMBEKALKAN PEMAHAMAN ISI KANDANGAN SURAH AL-FATIHAH KELAS 1 PEMBELAJARAN PAI BP DI SDN CENGUNGKLUNG	ganti judul. cari pengembangan yang menarik.
8	ISNA KHOIROTUN NISA	210201054	PENGEMBANGAN E-LKPD INTERAKTIF MENGGUNAKAN LUMIO BY SMARAT MATERI SISTEM PERNAPASAN PADA PEMBELAJARAN IPAS DI SDN PACUL III BOJONEGORO.	ok, pastikan materi dikuasai dengan baik
9	ALFAN NASRULLOH	210201025	PENGEMBANGAN E-MODUL INTERAKTIF BERBASIS CANVA DENGAN MENGINTEGRASIKAN KEARIFAN LOKAL BOJONEGORO PADA MATERI INDONESIA KAYA BUDAYA PELAJARAN IPAS KELAS 4 MI ISLAMIYAH BANJARJO	tambahkan aplikasi lain untuk mengintegrasikan canvanya. Saran judul (PENGEMBANGAN E-MODUL INTERAKTIF DENGAN MENGINTEGRASIKAN KEARIFAN LOKAL BOJONEGORO PADA MATERI INDONESIA KAYA BUDAYA PELAJARAN IPAS KELAS 4 MI ISLAMIYAH BANJARJO)
10	SITI ISMIATUS SU'ADAH	210201056	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN CORONG BERHITUNG TERHADAP LITERASI NUMERASI MATEMATIKA PESERTA DIDIK KELAS 1 MI PLUS DARUL ITTIHAD PURWOSARI TAHUN 2024	konsep pengembangan ok, namun cari istilah lain untuk produk pengembangannya dan pastikan ada kebaharuan dari produk yang sudah ada
11	AZIZAH NUR AVIVAH	210201004	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERACTIVE AUGMENTED REALITY DALAM PEMBELAJARAN IPAS MATERI EKOSISTEM PADA SISWA KELAS V (LIMA) MI AL-MA'HAD ROUDLOTUL HUDA	ok, tambahkan kata berbasis sebelum AR
12	MEI LUSFITA ANGGRAINI	210201068	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KODSYA (KOMIK DIGITAL SENI BUDAYA) UNTUK MENINGKATKAN LITERASI BUDAYA SISWA DI MI NAHDLATUL ULUM TUMBRASANOM KEDUNGADEM	ok, pastikan konsep dan teori telah ada dan dikembangkan, jangan mengada-ada
13	SITI FARICHATUL ULA	210201058	PENGEMBANGAN INSTRUMEN EVALUASI HOTS MENGGUNAKAN WEBSITE BAAMBOOZLE PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA PECAHAN SEDERHANA KELAS II DI SDN KEPATIHAN BOJONEGORO	ganti kelas tinggi karena sulit identifikasi HOTS pada kelas rendah dan materi disesuaikan
14	IFA RISMA	210201053	INTERNALISASI SIKAP ANTI BULLYING DALAM P5 DAN PPRA : STUDI KASUS DI MIS NURIL QOLBI DESA SAMBIROTO KAPAS BOJONEGORO	ganti judul, fenomena kurang jelas

15	JAYANTO	210201062	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK DIGITAL BERBASIS KARAKTER ANGLING DHARMA MATERI ENERGI PADA MATA PELAJARAN IPAS KELAS III MI SILAHUL MUSLIMIN TAMBAKREJO	ganti judul, konsep kurang jelas dengan materi
16	DIAJENG FATIMATUS ZAHRO	210201034	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS TOUCH SCREEN PADA MATERI TUMBUHAN UNTUK MEMBEKALKAN KEMAMPUAN SISWA DALAM MENGIDENTIFIKASI BAGIAN-BAGIAN BUNGA DAN FUNGSINYA PADA MATA PELAJARAN IPAS KELAS 4 DI MI PANUNGGALAN	ganti judul, aplikasi tidak menarik
17	MAGHFIROH	210201028	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS GEOGLE SITES UNTUK MEMBEKALKAN PENGETAHUAN SISWA PADA MATA PELAJARAN SKI MATERI BIOGRAFI SUNAN GIRI KELAS VI MI AL-FALAH KENONGOSARI SOKO TUBAN	ganti judul, perlu integrasi dengan aplikasi yang lebih baru
18	HENIFA IZAH	210201042	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GOOGLE SITES UNTUK MEMBEKALKAN PEMAHAMAN SISWA MATERI KETENTUAN SHALAT FARDLU MATA PELAJARAN FIKIH KELAS II MI AL FALAH SARIREJO.	ganti judul, perlu integrasi dengan aplikasi yang lebih baru
19	BARROTUT TAQIYYAH	210201074	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INKLUSI INTERAKTIF MAPEL IPAS MATERI WUJUD BENDA DAN PERUBAHAN SIFAT NYA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI SAINS SISWA KELAS IV SD KITA BOJONEGORO	ok, ditata lagi susunan kalimatnya
20	MOH. IMRON ROSADI	210201046	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF KOLABORASI SWISHMAX DAN GENIALLY UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERBICARA MATA PELAJARAN BAHASA INGGRIS SISWA KELAS II SDN KEPATIHAN	ganti judul, aplikasi kurang baru
21	PUTRI ISNAWATI	210201044	PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS PREZI UNTUK MENINGKATKAN BACA TULIS ANAK INKLUSI DI KELAS 1 MI MAMBAUL ULUM	ganti aplikasi yang terbaru
22	DWI NOVIANA	210201026	PENGEMBANGAN E-HANDOUT BERBASIS FLIPBOOK UNTUK MEMBEKALKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN FIKIH MATERI GERAKAN DAN BACAAN SHOLAT FARDHU KELAS II MI SABILUL HUDA GRABANGAN TUBAN	ganti judul, aplikasi kurang baru

23	ST. NURMA PUSPITASARI	210201048	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERACTIVE STORYTELLING BERBASIS GOOGLE SITES UNTUK MENINGKATKAN LITERASI SAINS MATERI BENCANA ALAM SISWA KELAS IV MI AL-MUHTAROM	ganti aplikasi yang terbaru
24	MULIA FIKRIA SYA'RONI	210201018	PENGEMBANGAN INSTRUMEN ASESMEN LITERASI MENGGUNAKAN APLIKASI WORDWALL MATERI UBUDIYAH PADA MATA PELAJARAN FIQIH KELAS 1 DI MI ABU DARRIN KENDAL DANDER BOJONEGORO	ok, pastikan asesmen literasi diperjelas
25	SITI BADROTUL MAGHFIROH	210201020	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGGUNAKAN ISPRING SUITE DALAM KONSEP PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN KELAS 1 MI ABU DZARRIN BOJONEGORO	ganti judul, aplikasi tidak menarik
26	DINDA NURUL HIDAYAH	210201060	PENGEMBANGAN MEDIA E-LEARNING BERDIFERENSIASI BERBASIS MOODLE PADA PEMBELAJARAN IPAS MATERI PENCEMARAN LINGKUNGAN DI MADRASAH IBTIDAIYAH TARBIYATUS SIBYAN BRANGKAL KEPOHBARU	OK
27	ARIE YUDISTIRA	210201014	PENGEMBANGAN BOOKLET IPAS BERBASIS AUGMENTED REALITY (AR) DALAM MATERI SISTEM PENCERNAAN MANUSIA DI KELAS 5 SDN NGRINGINREJO	ganti judul, ditambahkan tujuan penelitian
28	NUR AINI DWI ARUM	210201002	PENGEMBANGAN E-MODUL PENDIDIKAN PANCASILA BERBASIS GOOGLE SITES UNTUK MENINGKATKAN KARAKTER P5 BERNALAR KRITIS SISWA KELAS IV MI AL-IZZAH PANDANWANGI SOKO	ganti judul, google site perlu diintegrasikan dengan aplikasi lain
29	NUR LAILY MARATUM MUBAROKAH	210201049	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN	ganti judul karena PPT tidak menarik
30	SITI ALIMATUS SA ADAH	210201043	PENGEMBANGAN E-HANDOUT BERBASIS APLIKASI ARTICULATE STORYLINE 3 PADA PEMBELAJARAN FIKIH MATERI ZAKAT FITRAH UNTUK MENAMBAH MINAT BELAJAR PESERTA DIDIK KELAS V DI MIN 1 BOJONEGORO	ganti judul aplikasinya kurang kebaruan

31	ASMA'UL AFIF NURKHOLIYATI	210201006	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MINIATUR INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN MATERI GAYA DI SEKITAR KITA SISWA KELAS IV MIN 1 BOJONEGORO	ok. Gunakan istilah lain untuk produknya
32	LAILATUL FITRIAH	210201076	PENGEMBANGAN E-BOOK CERITA INTERAKTIF BERBASIS AUDIOVISUAL UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA MATERI NILAI -NILAI PANCASILA KELAS IV	ganti judul, kurang kebaruan audiovisualnya
33	NIA ROHMATUL FADHILAH	210202035	PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS ARTICULATE STORYLINE PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA MATERI KERAGAMAN BUDAYA DI INDONESIA UNTUK MEMBEKALKAN PEMAHAMAN SISWA KELAS 3 SD NEGERI BANGILAN	ganti judul aplikasi kurang baru
34	EK AWATI FATIMATUS SADIYAH	210201017	PENGEMBANGAN FLIP BOOK DALAM MATERI PERKEMBANGBIAKAN TUMBUHAN UNTUK MENGOPTIMALKAN KEMAMPUAN SAINS MATA PELAJARAN IPAS KELAS 6 MI ITP RAUDHOTUL JANNAH	ganti aplikasi yang terbaru
35	DWI AYU BERLIAN	210201031	Pengembangan Media Audio Berbasis Podcast Untuk Membekalkan Kemampuan Menyimak Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas IV SD Negeri Karang Dinoyo II	ganti materi yang dikembangkan, ambil tema/materinya jangan mapel yang dituliskan di judul
36	SASI KIRANA SAFITRI	210201001	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB GOOGLE SITES PADA MATA PELAJARAN AKIDAH AKHLAK UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS I SD NEGERI POMAHAN 1	ganti judul, integrasikan dengan aplikasi lain
37	FAIQOTUN NASIKAH	210201007	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WORDWALL OPEN THE BOX UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA DALAM PEMBELAJARAN IPAS KELAS II MI ISLAMİYAH KUNIRAN	ganti judul, aplikasi kurang baru
38	SITI RAHMADANI	210201003	PENGEMBANGAN INSTRUMEN ASESMEN DENGAN APLIKASI QUIZWHIZER MATERI KERJA SAMA DALAM KEBERAGAMAN LINGKUNGAN KELUARGA DAN SEKOLAH KELAS II MI AL MANSUR	ok, pastikan konsep asesmentnya

39	ALFIANA PUTRI RAMADHANI	210201030	PENGEMBANGAN MEDIA WAYANG KARTUN INTERAKTIF BERBASIS POWER POINT UNTUK MEMBEKALKAN KEMAMPUAN LITERASI BERBAHASA JAWA PADA MATERI UNGGAH-UNGGUH BASA DI KELAS III MI ULUL ALBAB PLESUNGAN	ganti aplikasi yang terbaru
40	RIKA APRILIANDARI	210201033	PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF SMART BOX DIGITAL UNTUK MEMBEKALKAN MINAT BACA SISWA PADA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA KELAS V MATERI EKSPRESI DIRI MELALUI HOBI DI MI ITTIKHODIYAH DESA SUDAH KECAMATAN MALO KABUPATEN BOJONEGORO	ok, ganti dengan Pengembangan Smartbox Interaktif untuk....
41	UMI KHOIRUL FADLILAH	210201070	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BUKU CERITA RAKYAT BOJONEGORO BERBASIS DIGITAL PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MEMBACA DI KELAS 1	ganti judul, buku cerita sudah banyak
42	NURUL HIDAYAH	210201069	PENGARUH PENGGUNAAN BONEKA TANGAN TERHADAP KEMAMPUAN MENDENGARKAN DAN BERBICARA DALAM MENDONGENG BAHASA INDONESIA PADA ANAK KELAS RENDAH DI MI AL JABBAR SUMBERAGUNG	ganti judul, boneka tangan perlu diintegrasikan dengan hal yang baru
43	YOGI RISMAWINDI SETIA MULYA	210201010	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FLIPBOOK BERBASIS AUGMENTED REALITY (AR) PADA MATERI BERUANG (BELAJAR BANGUN RUANG) UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD/MI	ok, hilangkan kata flipbook
44	DWI NUR ALFI LUTFIYATIN	21201045	PENGEMBANGAN MEDIA ULAR TANGGA CERDAS DIGITAL (UTACEDI) UNTUK MEMBEKALKAN SISWA PADA PEMBELAJARAN IPAS MATERI MENGUBAH BENTUK ENERGI KELAS IV DI SDN 1 KEPOH KIDUL	ganti judul, ular tangga sudah banyak
45	NURUL KHOLIFAH	210201067	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF DAN ASESMEN FORMATIF BERBASIS LUMIO PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI BILANGAN BULAT PADA KELAS III MI AL JABBAR, SUMBERAGUNG.	ganti judul, konsep perlu dikerucutkan

46	SILA WARDATUS SOLIKHAH	210201055	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL INTERAKTIF DENGAN BOOK CREATOR UNTUK MATERI KONJUNGSI SISWA KELAS V MI AL KABAR SUMBERAGUNG	ganti judul, aplikasi tidak menarik
47	NAZILA AULIYA ROSYIDA	210201071	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SOCEPU (SOAL CERITA PUZZLE) UNTUK MENINGKATKAN LITERASI DAN NUMERASI SISWA PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA OPERASI BILANGAN PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN KELAS I DI MI ISLAMİYAH 2 PENGANTEN	ganti judul, pengembangan diarahkan ke instrumen
48	ANIS ERNAWATI	210201077	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS LECTORA INSPIRE MATERI TRANSFER ENERGI ANTAR MAKHLUK HIDUP PELAJARAN IPAS PADA KELAS 5	OK
49	UMI LATIFAH	210201065	PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK TTM (TEKA TEKI MATEMATIKA) MENGGUNAKAN APLIKASI PAZZER MAKER UNTUK MENGOPTIMALKAN NUMERASI SISWA PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA DI KELAS IV SEKOLAH DASAR	ok, ganti dengan pengembangan asesment
50	HAMDAN BASORY	210201061	PENGEMBANGAN MEDIA AJAR GOOGLE SITES BERBANTU QUIZWHIZZER DENGAN PENDEKATAN KONTEKSTUAL PADA MATERI AKU DAN LINGKUNGAN SEKITARKU DI MI TANWIRIYAH KALISARI	OK
51	M. ANAS ADNANI	210201009	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIVE BERBASIS LUMIO UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PRAKTIK BERWUDHU MATA PELAJARAN FIQH SISWA KELAS I MI AL-FATAH KALISAT	ganti judul, karena konsep media dan ketrampilan yang diharapkan tidak match
52	HILHA SUSYANA MEILIA	210201032	PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN FITUR HYPERLINK BERBASIS SMART APPS CREATOR UNTUK MENUMBUHKAN MINAT BELAJAR PADA MATA PELAJARAN IPA MATERI WUJUD ZAT DAN PERUBAHANNYA SISWA KELAS IV DI SDN JEGULO 1	ganti judul, aplikasi kurang baru
53	SHINTA NURLAILI ROFIQOH	210202001	PENGEMBANGAN MEDIA WORDWALL INTERAKTIF ABATAR (APLIKASI BANGUN DATAR) UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI BANGUN DATAR KELAS 4 DI MI SABILUL HUDA BANYUBANG TAHUN 2024.	ganti judul, awordwall tidak bisa dikembangkan

54	NURKHANA ALIYAH	210201038	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN STORYBOARD DILENGKAPI BARCODE PADA MATERI KETELADANAN NABI NUH AS. MATA PELAJARAN AKIDAH AKHLAK KELAS 2 MADRASAH IBTIDAIYAH	ganti produk yang dikembangkan
55	CHOIRIN NISA'	210201064	INSTRUMEN MENGGUNAKAN EDUCAPLAY SEBAGAI ALAT EVALUASI MENYENANGKAN DALAM PENGENALAN KEARIFAN LOKAL MATERI BERTEMAN DALAM KEBERAGAMAN PELAJARAN BAHASA INDONESIA KELAS 2 MI AL MANSUR BOJONEGORO	ganti judul, aplikasi kurang baru
56	KHOIRIN NASHIROH	210201037	PENGEMBANGAN INSTRUMEN MEDIA BAMBOOZLE UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA PEMBELAJARAN IPAS MATERI FUNGSI ORGAN TUBUH KELAS 3 DI SDN NGULANAN 1	instrumen perlu diperjelas, jenisnya apa
57	UMU ALVIATI	210201036	Pengembangan Bahan Ajar E-Handout Menggunakan Nearpod Pada Mata Pelajaran IPAS Materi Membangun Masyarakat Beradab Berbasis Kearifan Lokal Kelas IV MI Nurul Islamiyah Mlideg	ganti judul, rubah aplikasi terbaru
58	FITRIATUN NA'IMAH	210201078	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS APLIKASI MABAR FIQIH UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN MATERI KELAS 6 SDI DARUSSALAM DUNGMAS	ganti judul aplikasinya kurang jelas kompetensi yang diharapkan apa?
59	ERNI ALYYATUS SA'ADAH	210201005	PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS APLIKASI SCRATCH 3 UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA DALAM PEMBELAJARAN IPAS KELAS V SDN RENDENG	ok tambahkan materinya dan kuasai aplikasi
60	VIDYA KHOIRI RIZQI	210201047	PENGEMBANGAN MEDIA DIORAMA BERBASIS ETNOSAINS MATERI PROSES TERJADINYA PELANGI UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN BELAJAR SISWA KELAS V DI MI ABU DARRIN BOJONEGORO	OK
61	ANIS KHOERUN NISAK	210201066	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MOBILE LEARNING DENGAN APLIKASI THUNKABLE UNTUK MEMFASILITASI PEMBELAJARAN MANDIRI MATERI SISTEM PEREDARAN DARAH MANUSIA PELAJARAN IPAS KELAS 5 SD	OK
62	SITI HANIFATUL HIDAYAH	210201051	PENGEMBANGAN MEDIA GAME BAAMBOOZLE DALAM PEMBELAJARAN BERHITUNG MENGGUNAKAN METODE GASING UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA KELAS III DI MI FALAKHIYAH RENDENG	ganti judul, judul kurang jelas